



# REGLAMENTO

JUNIO 15 A JULIO 14  
2018

Presenta:  
**ORBITAROCK.COM**

# REGLAMENTO DEL TORNEO



El Torneo de Fútbol Cinco se realizará bajo la dirección de **ORBITAROCK.COM**

## FECHA Y LUGAR DE REALIZACIÓN

**ARTÍCULO 1º:** Se efectuará en las instalaciones de la Futbolera ubicadas en la Calle 63 #35 – 44 en los campos 5 (Boca Juniors) y 6 (River Plate) en el quinto piso a partir del viernes 15 de junio de 2018, hasta el sábado 14 de julio de 2018.

## PARTICIPANTES

**ARTÍCULO 2º:** Podrán participar en estos juegos los equipos invitados por parte de la organización.

## NÚMERO DE JUGADORES

**ARTÍCULO 3º:** Cada equipo podrá inscribir un máximo de doce (12) jugadores.

## IDENTIFICACIÓN

**ARTÍCULO 4º:** El documento oficial para la participación en este torneo será el documento de identidad. El jugador deberá estar inscrito en la planilla de doce (12) jugadores entregado en la inscripción del equipo. De igual manera los participantes deben tener afiliación a una EPS.

**PARAGRAFO:** Al equipo que se le compruebe la suplantación de jugadores, alineación de jugadores sancionados, adulteración de documentos o cualquier otra infracción de esta índole, quedará automáticamente fuera del torneo.

## PUBLICACIÓN DE INFORMACIÓN GENERAL

**ARTÍCULO 5º:** A partir del día 9 de junio de 2018 se encontrará en la página web [www.orbitarock.com/copa-mundial-rock](http://www.orbitarock.com/copa-mundial-rock) la información correspondiente a:

- Reglamento del torneo.
- Conformación de los grupos del torneo.
- Fechas del torneo.
- Horarios del torneo.
- Lugar en el que se realizarán los partidos.

# REGLAMENTO DEL TORNEO



**PARÁGRAFO:** Cualquier inquietud o información puede ser dirigida al correo [mundialdelrock@orbitarock.com](mailto:mundialdelrock@orbitarock.com)

## TRIBUNAL DISCIPLINARIO

**ARTÍCULO 6º:** Este Tribunal estará conformado por dos miembros de la organización, quienes tendrán facultades para sancionar, suspender o descalificar jugadores, árbitros, técnicos, delegados y otros dirigentes, por actos de indisciplina que puedan sucederse.

Las decisiones de este tribunal se basarán en los informes escritos por los jueces y serán inapelables e irreversibles.

## SORTEOS

**ARTÍCULO 7º:** Estos tendrán lugar el martes 5 de junio de 2018 a las 8:00 a.m., en presencia de los delegados del medio aliado Radiónica, en las instalaciones de la RTVC y transmitida en radio y por Facebook live.

## PROGRAMACIÓN

**ARTÍCULO 8º:** Esta se encontrará en la página web [www.orbitarock.com/copa-mundial-rock](http://www.orbitarock.com/copa-mundial-rock).

## SISTEMA DE CAMPEONATO

**ARTÍCULO 9º:** El torneo se realizará teniendo en cuenta una ronda eliminatoria por grupos y posterior sistema de eliminación directa, esta organización se encuentra en la página [www.orbitarock.com/copa-mundial-rock](http://www.orbitarock.com/copa-mundial-rock).

**ARTÍCULO 10º:** Para determinar las posiciones de los equipos en la ronda eliminatoria, se tendrá en cuenta el siguiente sistema de puntuación:

- Tres (3) puntos al ganador.
- Un (1) punto por partido empatado
- Cero (0) puntos por partido perdido o falta de asistencia al campo de juego.

Después de la fase eliminatoria se procederá con un sistema de eliminación directa.

# REGLAMENTO DEL TORNEO



## REGLAMENTO DEL JUEGO

**ARTÍCULO 11º:** El campeonato de fútbol cinco será regido por las leyes del juego para fútbol expedidas por la Federación Internacional de Fútbol Asociado (F.I.F.A.), con las últimas modificaciones.

**ARTÍCULO 12º:** El saque de banda se realizará con las manos, manteniendo una distancia de dos (2) metros por parte del defensor con respecto al jugador que realiza el saque.

**ARTÍCULO 13º:** Durante el partido se acumularán las faltas que realice cada uno de los equipos por periodo, si alguno de estos completa seis (6) faltas se verá afectado por las sanciones que estipula el reglamento de fútbol.

## EMPATES

**ARTÍCULO 14º:** Si existiera empates a puntos entre dos (2) o más equipos, en cualesquiera de los puestos, durante las rondas de clasificación, se definirá mediante uno de los siguientes criterios, siendo el primero el que se tendrá en cuenta en primera instancia, y de continuar el empate se continuará con el siguiente hasta encontrar un criterio de diferencia que pueda permitir el desempate:

- Clasificará quien presente mayor número de partidos ganados.
- Clasificará el equipo que mayor puntaje tenga en el gol diferencia.
- Clasificará el que haya ganado el encuentro de su respectiva confrontación.
- Clasificará quien tenga más goles a favor.
- Clasificará quien tenga menos goles en contra.
- En caso de seguir empatados en las anteriores opciones, se procederá al sistema de sorteos, el cual se efectuará en un lugar determinado en su momento, con la presencia de los delegados de cada equipo y la Comisión Técnica con previa citación, y transmitido por Facebook live.

**PARÁGRAFO:** El gol diferencia de cada equipo se obtendrá restando de sus tantos a favor, sus tantos en contra.

**ARTÍCULO 15º:** En caso de existir un empate en la fase de eliminación directa, se definirá mediante la ejecución de tres (3) tiros desde el punto penal por cada uno de los equipos, de forma intercalada. Si persiste el empate después de las tres (3)

# REGLAMENTO DEL TORNEO



ejecuciones se procederá al cobro de un (1) tiro desde el punto penal hasta encontrar un ganador.

## DESARROLLO DEL JUEGO

**ARTÍCULO 16º:** En el primer piso habrá servicio de parqueadero, este tiene la mitad del valor para los asistentes. Para poder hacer efectivo el descuento deberá acercarse en el segundo piso a la barra y pedir que sellen el tiquete del parqueadero. (Valor de la hora \$4010, con descuento \$2050)

**ARTÍCULO 17º:** Los camerinos estarán abiertos con veinte (20) minutos de antelación al inicio del partido para que los participantes puedan cambiarse, en estos podrán encontrar casilleros en los cuales guardar sus pertenencias bajo llave y según la asignación que se de en el lugar, estos deben entregarse en el mismo estado en que fueron dados. Solamente es para uso de los participantes.

**PARÁGRAFO:** La organización y/o los responsables del lugar **no** se harán responsables por la pérdida de los objetos personales de los asistentes y participantes, estos deben ser mantenidos bajo la supervisión de las personas.

**ARTÍCULO 18º:** Los equipos deberán realizar la inscripción de los jugadores para cada juego con diez (10) minutos de antelación al inicio de este.

**ARTÍCULO 19º:** Los campos de juego son solamente para uso de los participantes y se debe ingresar solamente con ropa deportiva y zapatos deportivos o torretines.

**ARTÍCULO 20º:** El inicio del juego se dará a la hora indicada, el cuál se realizará por una señal sonora con el silbato por parte del juez, si alguno de los equipos no se ha presentado o tiene menos de 3 jugadores, se realizarán de nuevo dos señales más, unas a los cinco (5) minutos del inicio del partido programada y otra a los diez (10) minutos, después de la tercera señal se dará por ganador el equipo que se presente.

**PARÁGRAFO:** En caso de que no se presenten los dos equipos, cada uno de ellos tendrá una puntuación de cero (0).

**ARTÍCULO 21º:** Los periodos de juego tendrán una duración de veinte (20) minutos, separados por un medio tiempo que tendrá una duración de cinco (5) minutos. Si el partido no empieza a la hora programa, los tiempos se reducirán teniendo en cuenta el tiempo de atraso en el inicio.

# REGLAMENTO DEL TORNEO



**ARTÍCULO 22º:** Después de la finalización del partido, los equipos tendrán 20 minutos dentro de los camerinos para poder cambiarse, pasado este tiempo deberán abandonar estos.

## SANCIONES

**ARTÍCULO 23º:** De acuerdo con el informe escrito presentado por el árbitro o veedor especial (artículo 6º.) se aplicarán las siguientes sanciones a jugadores:

### FALTAS TECNICAS

- Cualquier expulsión causará una (1) fecha de suspensión.
- Juego brusco: Una (1) fecha de suspensión.
- Juego peligroso: Dos (2) fechas de suspensión.
- Juego peligroso y mal intencionado: Tres (3) fechas de suspensión.
- Juego peligroso y mal intencionado con lesión: Cinco (5) fechas de suspensión.
- Agresión leve a un contrario: Dos (2) fechas de suspensión.
- Agresión grave a un contrario: Cuatro (4) fechas de suspensión.
- Intento de agresión: Una (1) fecha de suspensión.

### FALTAS DISCIPLINARIAS

- Expulsión por protestar fallos arbitrales: Una (1) fecha de suspensión.
- Expulsión por actos antideportivos (cambio de número de camiseta, ofensa leve a los jueces, ofensa leve al público, etc.): Dos (2) fechas de suspensión.
- El anterior numeral con carácter grave: Cuatro (4) fechas de suspensión.
- Ofensa verbal al Juez Central, o a los de línea:

Leve: Dos (2) fechas

Grave: Cuatro (4) fechas de suspensión.

# REGLAMENTO DEL TORNEO



- Intento de agresión al Juez Central, o a los asistentes: Tres (3) fechas de suspensión.
- Agresión al Juez Central, o a los de línea: Expulsión del torneo.

**PARÁGRAFO:** Las sanciones para Auxiliares Técnicos o barras, serán acordadas por la Comisión Técnica, basándose en el informe arbitral, advirtiéndose que éstas serán más drásticas.

**ARTÍCULO 24º:** Los jugadores que sean sancionados con tarjetas deberán realizar un pago por estas, el pago deberá ser efectuado antes del siguiente partido al cual este habilitado el jugador, de lo contrario no podrá jugar. Los valores para cancelar son los siguientes:

- Tarjeta Amarilla \$10.000.
- Tarjeta Roja \$20.000.

## RETIROS

**ARTÍCULO 25º:** El equipo que se retire del campo de juego, después de iniciado el encuentro o no deje cumplir el desarrollo de este, perderá los tres (3) puntos y éstos se adjudicarán al contendor manteniéndose el resultado del partido si éste favorece al equipo que no infringe este artículo, o dándole W.O. en caso contrario, por tanto, no habrá reclamación ante el Tribunal Disciplinario.

**ARTÍCULO 26º:** Cuando el árbitro por asuntos personales sea quien se retire del terreno de juego, lo reemplazará un juez de línea, previo consentimiento de los capitanes, o será suspendido el partido. Si se retira por falta de garantías de un equipo o barra plenamente identificada, el partido se dará por terminado, perdiendo los tres (3) puntos el equipo causante, manteniéndose el resultado del partido si éste favorece al equipo que no infringe este artículo, o dándole W.O. en caso contrario.

**PARÁGRAFO:** Los partidos solo serán válidos si son dirigidos por los jueces oficiales del torneo.

## UNIFORMES

**ARTÍCULO 27º:** Los equipos deberán presentarse al terreno de juego con el uniforme registrado en el momento de la inscripción, con número en la camiseta y se debe distinguir entre el uniforme de los jugadores y el del portero. No se permite el uso de guayos, solamente tenis o torretines.

# REGLAMENTO DEL TORNEO



**PARÁGRAFO:** La Organización dispone de un juego de petos, en caso de similitud en el uniforme.

**ARTÍCULO 28º:** Es obligatorio el uso de canilleras, no se permiten otro tipo de objetos contundentes o el uso de cartones. El jugador que no tenga puestas las canilleras no podrá jugar.

**ARTÍCULO 29º:** No se permite el uso de joyas, relojes o cualquier elemento contundente que pueda generar daño físico en los compañeros o jugadores contrarios.

## CAMBIOS

**ARTÍCULO 30º:** Se autorizará el cambio ilimitado de jugadores en cada partido.

## RECLAMOS

**ARTÍCULO 31º:** Toda demanda o reclamación con relación al desarrollo del evento, deberá ser instaurada en términos que no lesionen la dignidad de los deportistas, directivos y organizadores de éste.

Advirtiéndose que deben ser presentadas con las pruebas pertinentes, en el término de las siguientes veinticuatro (24) horas posteriores al hecho.

No serán tenidas en cuenta reclamaciones sobre decisiones o fallos arbitrales, ya que éstos son inapelables.

## PREMIACIÓN

**ARTÍCULO 32º:** Recibirán trofeos los equipos que clasifican en primero, segundo, como también el equipo que tenga la valla menos vencida y el jugador que marque el mayor número de goles. Los jugadores que clasifiquen en primer, segundo y tercer lugar recibirán medalla.

## ACCIDENTES Y DAÑOS

**ARTÍCULO 33º:** Si sucede cualquier accidente o percance con los jugadores durante el desarrollo del partido, la Futbolera tiene un servicio de asistencia médica, en la cuál se valorará al jugador y en caso necesario se trasladará a un centro medico dependiendo de la EPS en la cuál este afiliado. El servicio se puede demorar entre una (1) a tres (3) horas en llegar al lugar, dependiendo de la necesidad del servicio.

---

# REGLAMENTO DEL TORNEO

---



**ARTÍCULO 34º:** Los equipos causantes de daños en las instalaciones donde se desarrolla el torneo, responderán por ellos.

**Equipo organizador Copa Mundial del Rock**

